

# Ich

- Zope und Plone-Entwickler
- 9 Jahre
- "Power-Entwickler"

# Plones Stärken

- Warum verwende ich Plone?



# Plones Stärken

- PHP
- Java
- .NET



# Plones Stärken

- Enterprise
  - Beans
  - SOAP
  - ...



# Plones Stärken

- Enterprise
  - Anzüge
  - Krawatten
  - ~~Pants~~



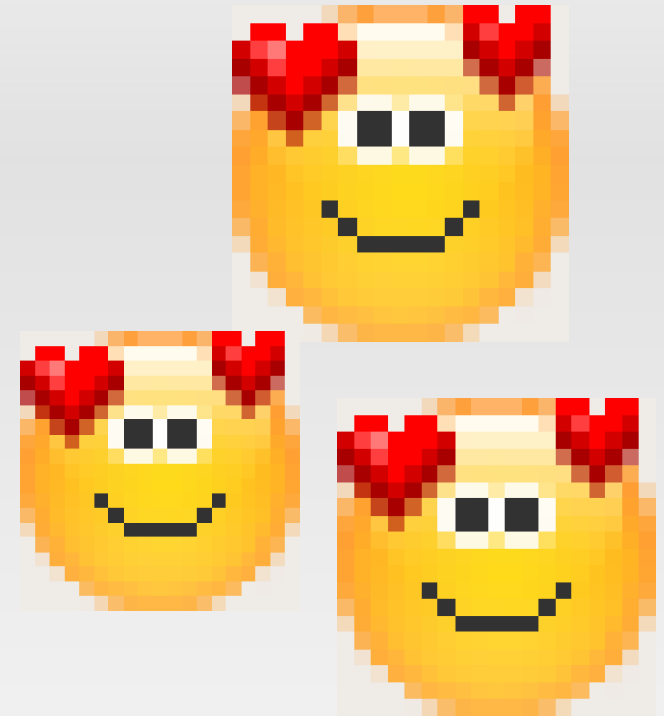
# Plones Stärken

- Python!!1
- fun
- produktiv



# Plones Stärken

- Python!!1
  - einfach
  - lesbar
  - expressiv



# Plones Stärken

- Plone bricht Versprechen
  - WTF?
  - Plone??!





# Plones Stärken

- Plone bricht Versprechen
  - ~~einfach~~
  - ~~lesbar~~
  - ~~expressiv~~
  - Love hurts



# Plones Stärken

- Community!!
- ~~Anzüge~~
- ~~Krawatten~~
- PANTS



# Plones Stärken

- Community!!
  - international
  - freundschaftlich
  - professionell

# Plones Stärken

- Flexibilität
- Erweiterbarkeit
  - Plone sagt *ja* wo andere *geht nicht* sagen

# Plones Stärken

- Anpassen *through the web*
  - sehr interessant für Bastler und Communities
  - uninteressant für mich

# Plones Stärken

- Plone Core hat viele  
Features *out of the box*

# Plones Stärken

- viele freie *Add-Ons*
  - nur ein kleiner Teil gut programmiert und gewartet

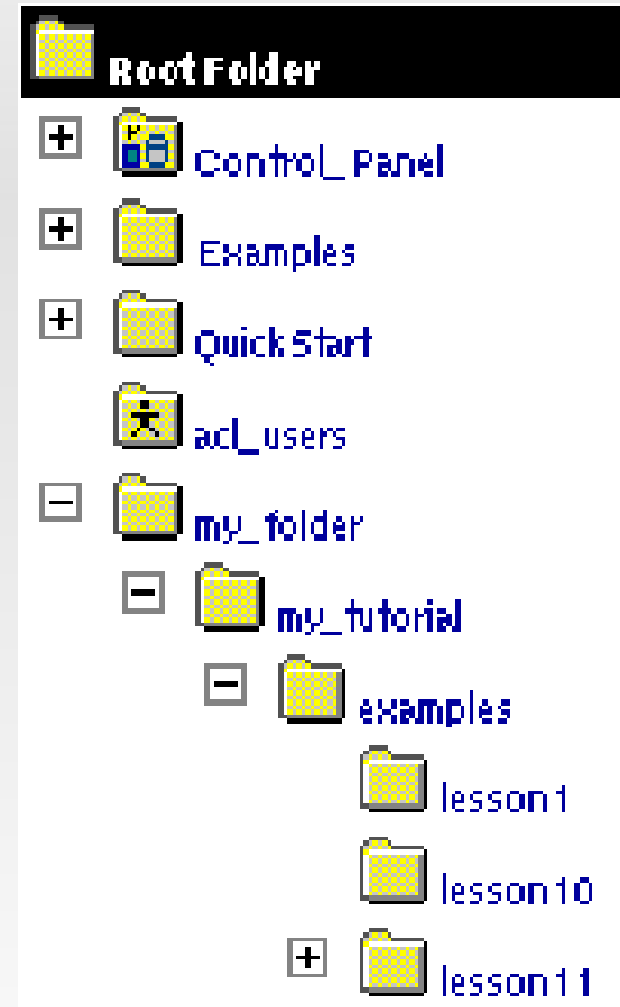
# Plones Stärken

- Plones *Killer-Features*
  - Object File System (OFS)
  - Rechte, Rollen, Gruppen
  - Workflows



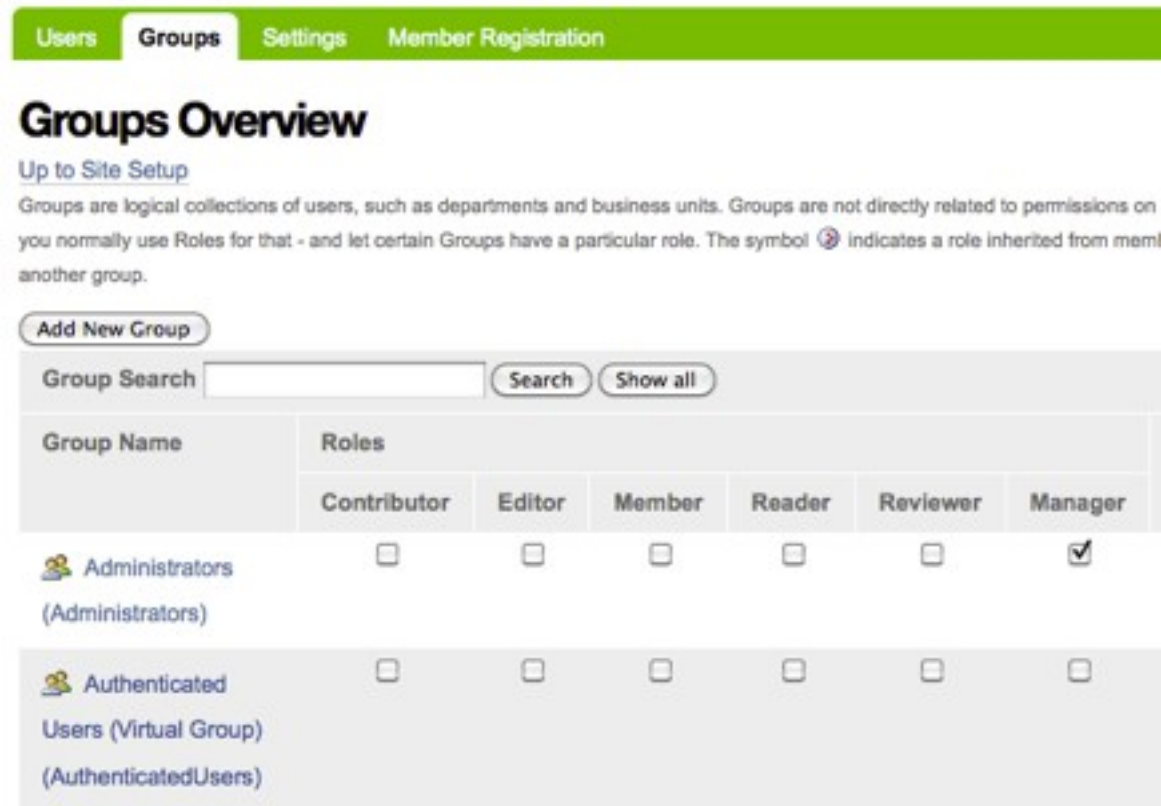
# Plones Stärken

- Object File System





# Plones Stärken

- Rechte
- Rollen
- Gruppen

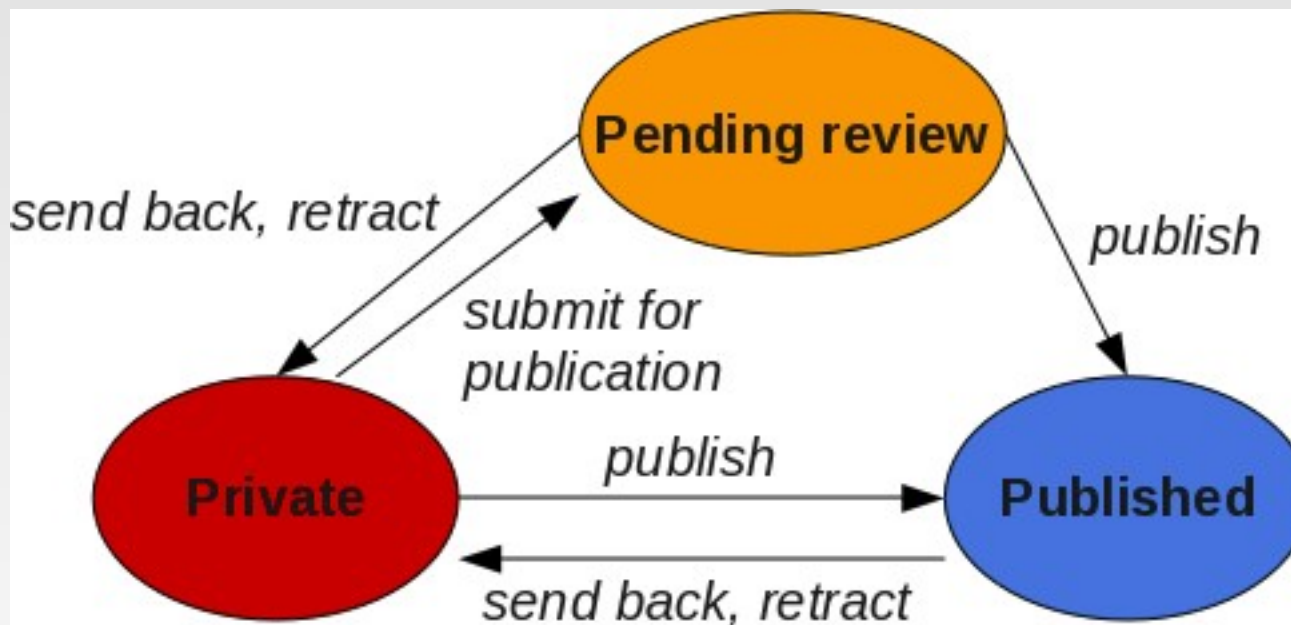


The screenshot shows the 'Groups Overview' page in a Plone administration interface. The page has a green navigation bar with tabs for 'Users', 'Groups', 'Settings', and 'Member Registration'. Below the navigation bar, the title 'Groups Overview' is displayed, followed by a link 'Up to Site Setup'. A paragraph explains that groups are logical collections of users and that roles are assigned to groups. A table below lists two groups: 'Administrators' and 'Authenticated Users (Virtual Group)'. The table has columns for roles: Contributor, Editor, Member, Reader, Reviewer, and Manager. The 'Administrators' group has a checked checkbox for the 'Manager' role, while the 'Authenticated Users' group has unchecked checkboxes for all roles.

Group Name	Roles					
	Contributor	Editor	Member	Reader	Reviewer	Manager
 Administrators (Administrators)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
 Authenticated Users (Virtual Group) (AuthenticatedUsers)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

# Plones Stärken

## ■ Workflows



# Plones Schwächen

- Core hat **zu viele**  
Features *out of the box*

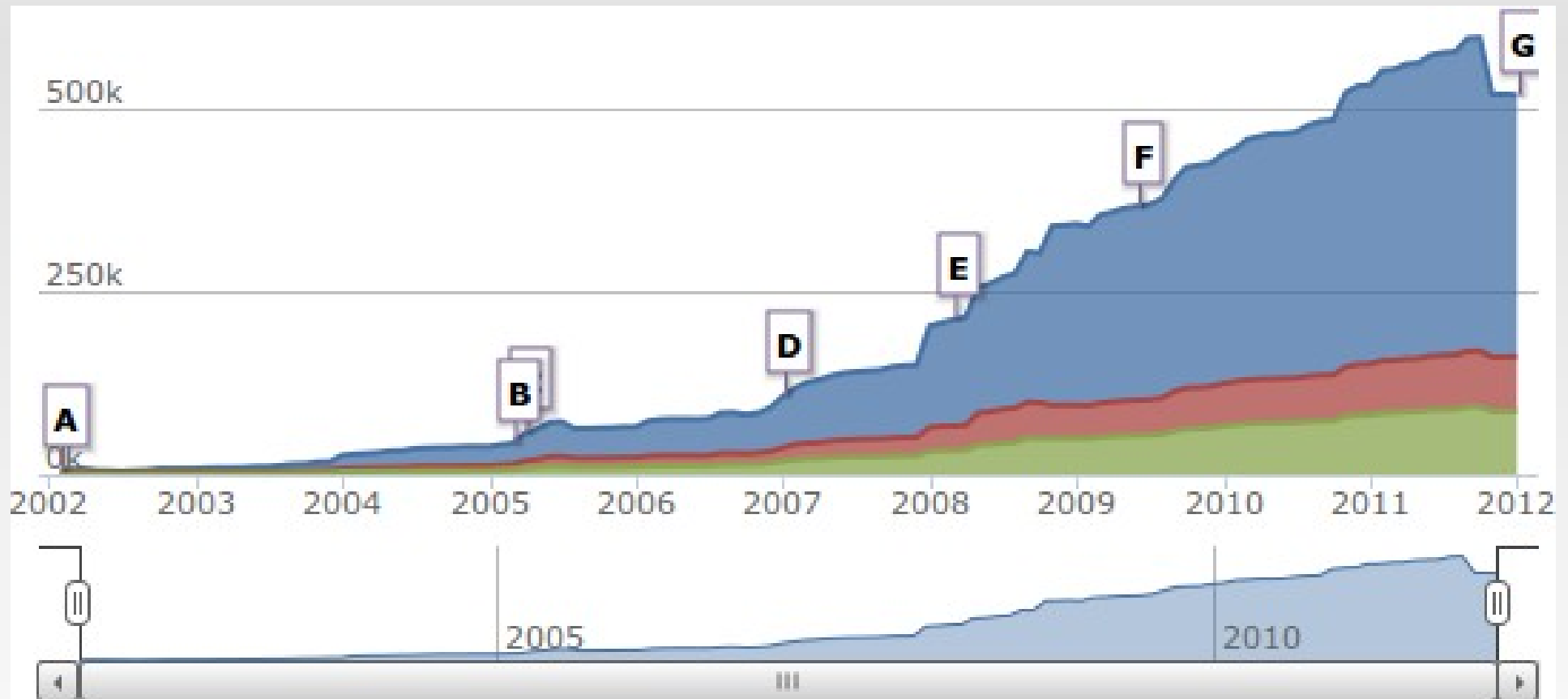
# Plones Schwächen

- verschiedene konkurrierende Technologien
- *[more than] only one way to do it*

# Plones Schwächen

- Code kompliziert
  - zu eifriges Adaptieren neuer Technologien
  - *Zope 3 und Component Architecture*

# Plones Schwächen



# Plones Schwächen

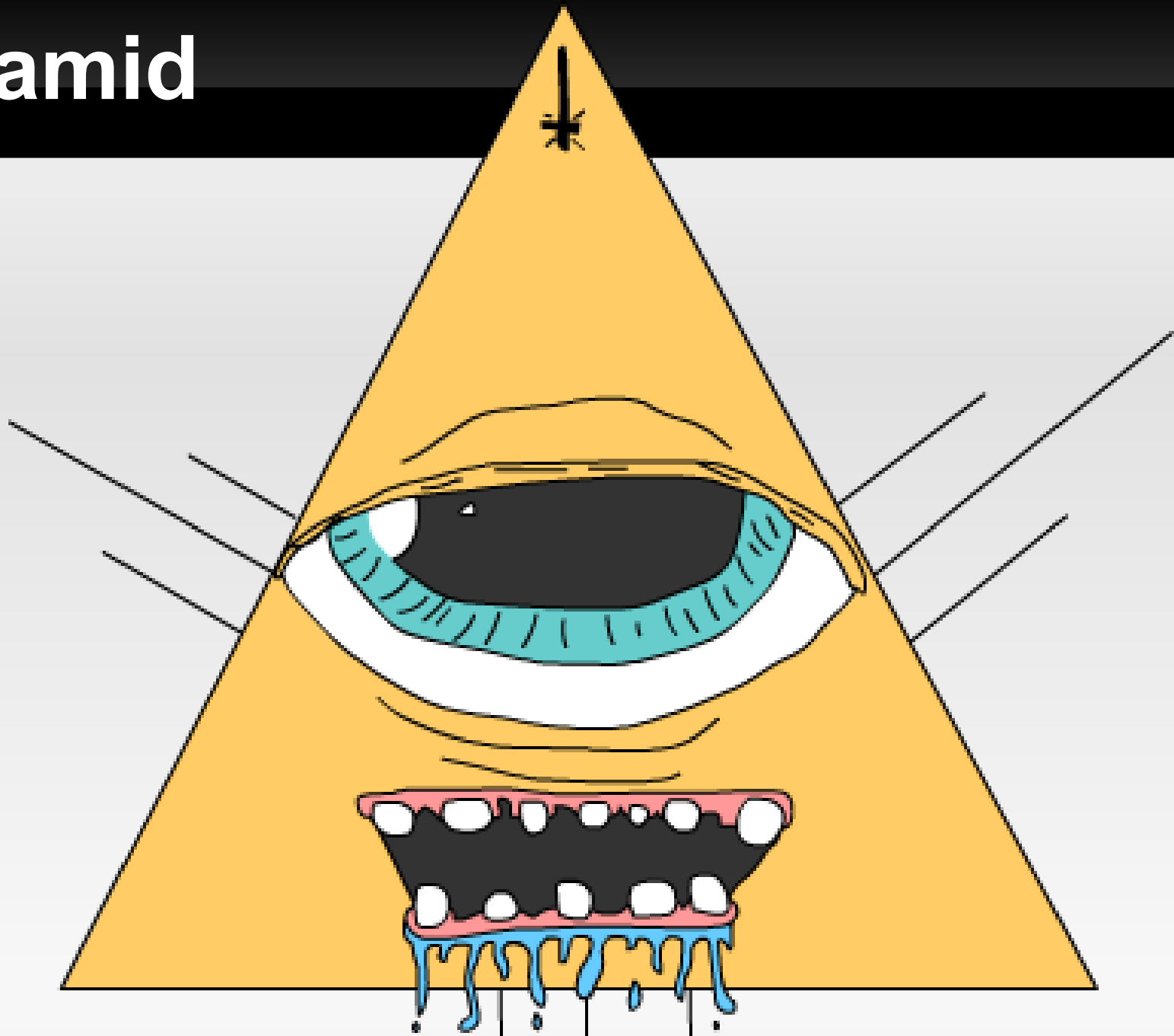




# Plones Schwächen



# Pyramid



# Pyramid

- Stärken gegenüber Zope
  - *Pythonic*
  - *fits your brain*
  - Kleiner Kern
  - Ausgezeichnete Doku



# Pyramid





# Pyramid



Kottbusser To

SEXY

6.35

# Pyramid

- Basis für allerlei Anwendungen
  - nicht nur CMS
- gut für komplexe Anwendungen

# Pyramid

- Zope-Wurzeln
- vgl. Plone *Killer-Features*
  - OFS (eigtl *Traversal*)
  - Rechte, Rollen, Gruppen
  - Workflows

# Pyramid

- Pyramid hat viele weitere Komponenten die ein CMS braucht



# Pyramid

- solider Erweiterungs-Mechanismus
- `pyramid.includes =`  
`pyramid_debugtoolbar`  
`pyramid_tm`

# Pyramid

- Internationalisierung:  
`pyramid.i18n`

# Pyramid

- *Templates und Customization:*  
Chameleon (ZPT)  
`pyramid.asset`

# Pyramid

- Rechte, ACLs, Gruppen:  
`pyramid.security`

# Pyramid

- keine Anwendung
- kein CRUD
- keine Datenbank
- *unopinionated*

# Pyramid

- Ich will mein CMS mit Pyramid machen!
- *WHAT DO?*

# Pyramid

- für unser CMS fehlt noch
  - Verdrahtung
  - Konfiguration

# Pyramid

- für unser CMS fehlt noch
  - Persistenz
  - OFS
  - User Interface
  - Formulare



# Pyramid

- für unser CMS fehlt noch
  - Benutzer /  
Benutzerverwaltung
  - *Control Panel*
  - Schnittstelle für *Add-Ons*

- genau diese Dinge liefert



# Kotti ♥ Pyramid

- schließt die Lücke zw. Pyramid und CMS
- ist *Framework* und *out of the box* CMS, wie Plone

# Kotti ♥ Pyramid

- nutzt bestehende Pyramid-Mechanismen voll aus
- und Komponenten aus Pyramid- und Python-Community

# Kotti ♥ Pyramid

- wenig neue Konzepte
- Pyramid-Entwickler sollen möglichst Bekanntes vorfinden
- erbt Pyramids Stärken

# Kotti ♥ SQLAlchemy

- Kottis Datenbank
  - verwendet SQL Datenbank
  - nicht ZODB
  - SQLAlchemy

# Kotti ♥ SQLAlchemy

- Kottis Datenbank
  - keine großen Abstraktionen
  - SQLAlchemy API
  - abgesehen von Nodes

# Kotti ♥ Twitter Bootstrap

- *Default* Oberfläche benützt *Bootstrap*
- CSS, JavaScript
- *Responsive Design*
- dokumentiert, getestet



# Kotti ♥ Twitter Bootstrap



Kottbusser To

6.35

CRAZY  
SEXY

# Kotti ♥ Colander und Deform

- *Default* Formulare basieren auf *Deform*
  - Schemas
  - Validierung
  - Widgets

# Kotti ♥ Beaker

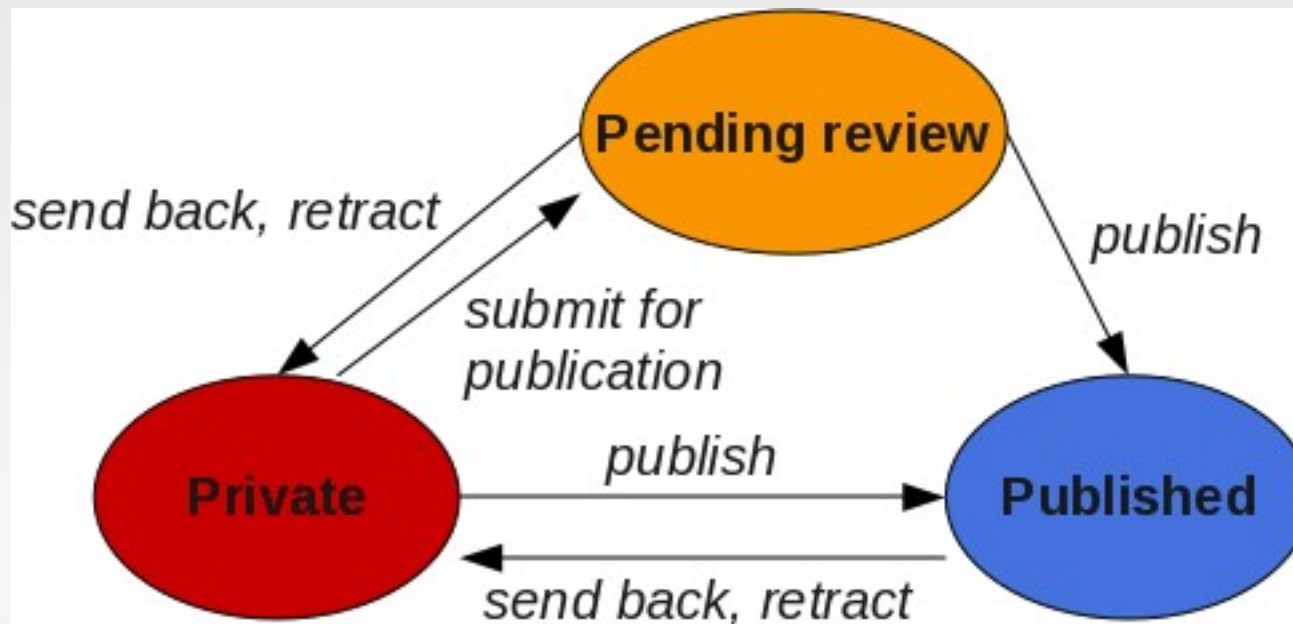
- Kotti verwendet *Beaker* für das *Sessioning*
  - Daten die vorübergehend gespeichert werden
  - konfigurierbar

# Kotti ♥ plone.i18n

- Plone??!
- Ja, plone.dott!

# Kotti ♥ repoze.workflow

- leicht zu integrieren
- nicht *out of the box* dabei





# Kotti ♥ YOU

- Kotti konfiguriert alle diese Komponenten
- damit du es nicht machen mußt
- *Batteries included*

# Kotti ♥ YOU



# Kottis Design

- möglichst einfach
- kein *Big Design*
- konzentriert sich auf:
  - (kleinen) Core
  - Erweiterbarkeit



# Kottis Nodes API

- `root = get_root()`
- *dict-like*
  - `root['hey'] = Document(...)`
  - `root['hey'].title = u'Ho'`
  - `del root['hey']`
  - `root.values() # usw.`

# Kottis Nodes API

- Reihenfolge (*ordered*)
  - `child = root.children.pop(1)`
  - `root.children.insert(0, child)`
- alle Content-Typen  
(Dokumente, Files, ...)  
sind Nodes

# Kottis Benutzerdatenbank API

- `P = get_principals()`
- `P['daniel'] = {  
    'name': 'daniel',  
    'title': 'Daniele',  
    'password': 'woops',  
}`

# Kottis Schnittstellen für Add-Ons

- `kotti.includes`
- `kotti.populators`
- `kotti.available_types`
- `kotti.asset_overrides`

# Kottis Templates

- Master-Templates
- Unterschied zwischen
  - Öffentliche Oberfläche
  - Redakteurs-Oberfläche

# Kottis Templates

- leicht austauschbar
  - z.B. nur öffentliche Oberfläche
  - oder nur Dokument-Template

# Kottis Templates

## ■ Kotti Slots (Viewlets)

```
■ def render_hello(context, request):  
    return u'Hello, World!'
```

```
from kotti.views.slots import *  
register(  
    RenderLeftSlot, None, render_hello)
```

# Kottis Zukunft





# Kottis Vergangenheit

- existiert seit  $> 1$  Jahr
- ich verwende es
  - ein großes Projekt
  - ein kleines Projekt
  - andere Projekte, Websites

# Kottis Vergangenheit

- *Add-Ons*
  - kotti\_calendar
  - kotti\_twitter
  - kotti\_contactform
  - kotti\_analytics

# Kottis Gegenwart

- Sprint!



- *WYSIWYG* Hochladen von Dateien und Bildern
- `kotti_blog`
- `kotti_whatever`

# Ciao

- [github.com/Pylons/Kotti](https://github.com/Pylons/Kotti)
- [kottidemo.danielnouri.org](http://kottidemo.danielnouri.org)
- #kotti auf Freenode
- @dnouri
- [daniel.nouri@gmail.com](mailto:daniel.nouri@gmail.com)